

REGULAMIN

Zawodów Strzeleckich

"Gwardia OPEN" 2022

Ver. 1 na dzień 10.01.2022r.

1. Cel zawodów:

- Rozwój sportu strzeleckiego oraz konsolidacja środowisk strzeleckich;
- Doskonalenie umiejętności i wymiana doświadczeń strzeleckich;
- Rywalizacja sportowa i podnoszenie poziomu wyszkolenia strzeleckiego;
- Popularyzacja sportu strzeleckiego;
- Umożliwienie udziału w rywalizacji strzeleckiej zawodnikom nie posiadającym własnej broni.
- Wypełnienie kryteriów startowych do przedłużenia licencji.

2. Organizator zawodów:

- Klub Sportowy Gwardia 1924 w Sosnowcu

3. Sponsor zawodów:

- Strzelnica w Sosnowcu

4. Terminy i miejsce zawodów:

- Zawody składają się z 10 rund.
- Poszczególne rundy turnieju odbywać się będą w dniach:
 - 29.01
 - 26.02
 - 26.03
 - 23.04
 - 28.05
 - 11.06
 - 17.09
 - 22.10
 - 19.11
 - 17.12
- Miejsce przeprowadzenia zawodów: Strzelnica w Sosnowcu ul. Braci Mieroszewskich 126B 41-219 Sosnowiec

5. Uczestnictwo:

W zawodach mogą brać udział zawodnicy:

- posiadający aktualną licencję PZSS,
- posiadający patent strzelecki PZSS oczekujący na wydanie licencji zawodniczej PZSS.

Zakres aktualnej licencji lub patentu będzie sprawdzany w dniu zawodów.

Licencje niezgodne ze wzorem licencji regulaminu PZSS nie będą honorowane.

6. Konkurencje strzeleckie:

Psp_20

Broń:	pistolet boczny zapłonu
Cel:	tarcza Ts-2
Odległość:	25m.
Postawa:	stojąc z wolnej ręki
Punktacja:	według pierścieni
Czas:	5 próbnych – 3min; 2 serie po 10 strzałów – 2 x po 10min.
Ilość strzałów:	25

Psp_10

Broń: pistolet bocznego zapłonu
Cel: tarcza Ts-2
Odległość: 25m.
Postawa: stojąc z wolnej ręki
Punktacja: według pierścieni
Czas: 5 próbnych – 3min; 10 strzałów – 10min.
Ilość strzałów: 15

Pmk_20

Broń: pistolet bocznego zapłonu
Cel: tarcza Ts-2
Odległość: 25m.
Postawa: stojąc oburącz
Punktacja: według pierścieni
Czas: 5 próbnych – 3min; 2 serie po 10 strzałów – 2 x po 10min.
Ilość strzałów: 25

Pmk_10

Broń: pistolet bocznego zapłonu
Cel: tarcza Ts-2
Odległość: 25m.
Postawa: stojąc oburącz
Punktacja: według pierścieni
Czas: 5 próbnych – 3min; 10 strzałów – 10min.
Ilość strzałów: 15

Rbz_24

Broń: rewolwer bocznego zapłonu
Cel: tarcza Ts-2
Odległość: 25m.
Postawa: stojąc oburącz
Punktacja: według pierścieni
Czas: 6 próbnych – 3min; 2 serie po 12 strzałów – 2 x po 7min.
Ilość strzałów: 30

Rbz_12

Broń: rewolwer bocznego zapłonu
Cel: tarcza Ts-2
Odległość: 25m.
Postawa: stojąc oburącz
Punktacja: według pierścieni
Czas: 6 próbnych – 3min; 12 strzałów – 7min.
Ilość strzałów: 18

Pdk_dd 10

Broń: Pistolet bocznego zapłonu
Cel: tarcza TS-3/88
Odległość: 20m.
Postawa: stojąc oburącz
Punktacja: według pierścieni
Czas: 20sek.
Ilość strzałów: 10

Pdk_20

Broń: pistolet centralnego zapłonu
Cel: tarcza Ts-2
Odległość: 20m.
Postawa: stojąc oburącz
Punktacja: według pierścieni
Czas: 5 próbnych – 3min; 2 serie po 10 strzałów – 2 x po 10min.
Ilość strzałów: 25

Pdk_ds 10

Broń: Pistolet centralnego zapłonu w kalibrze 7,65 – 11,43mm
Cel: tarcza TS-21
Odległość: 20m.
Postawa: stojąc oburącz
Punktacja: obręb prostokąta 7pkt., tzw. butelka 5pkt., pozostałe pole oceniane 3 pkt.
Czas: 20sek.
Ilość strzałów: 10

Kbz_20

Broń: karabin bocznego zapłonu
Cel: tarcza TS-23
Odległość: 25m.
Postawa: stojąc
Punktacja: według pierścieni
Czas: 15min.
Ilość strzałów: 20

Kbz_10

Broń: karabin bocznego zapłonu
Cel: tarcza TS-23
Odległość: 20m.
Postawa: stojąc
Punktacja: według pierścieni
Czas: 5min.
Ilość strzałów: 10

PCC_20

Broń: karabin centralnego zapłonu zasilany nabojem pistoletowym 9x19
Cel: tarcza TS-2
Odległość: 25m.
Postawa: stojąc
Punktacja: według pierścieni
Czas: 2 serie po 10 strzałów – 2 x po 1min.
Ilość strzałów: 20

Kbz_dts11 10

Broń: karabin bocznego zapłonu
Cel: tarcza TS-11
Odległość: 20m.
Postawa: stojąc
Punktacja: według pierścieni
Czas: 20sek.
Ilość strzałów: 10

Kbz_dts6/3 10

Broń: karabin bocznego zapłonu
Cel: tarcza T-kpn
Odległość: 20m.
Postawa: stojąc
Punktacja: według pierścieni
Czas: 20sek.
Ilość strzałów: 10

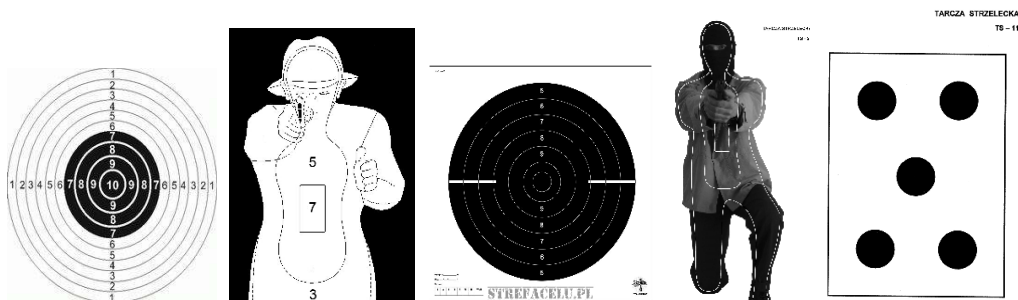
3gunD (10pcz/10kbz/2sg)

Odległość: 20m.
Ilość strzałów: Pistolet 10; Karabin 10; strzelba 2
Tarcze: Pistolet : TS-3/88, Karabin: T-kpn, Strzelba: TS-3
Broń: Pistolet centralnego zapłonu, karabin bocznego zapłonu, strzelba gładkolufowa
Czas: 2 minuty na cały przebieg
Punktacja: TS-21: T-kpn; TS-11: wg. pierścieni
Każda sekunda po czasie – punkt karny (-1)
Każda sekunda przed czasem – punkt (+1)

3gunS (10pcz/10kbz/2sg)

Odległość: 20m.
Ilość strzałów: Pistolet 10; Karabin 10; strzelba 2
Tarcze: Pistolet : TS-21, Karabin: TS-11, Strzelba: TS-3
Broń: Pistolet bocznego zapłonu, karabin bocznego zapłonu, strzelba gładkolufowa
Czas: 2 minuty na cały przebieg
Punktacja: TS-21: 3,5,7; TS-3/6: wg. pierścieni
Każda sekunda po czasie – punkt karny (-1)
Każda sekunda przed czasem – punkt (+1)

7. Przykładowe tarcze strzeleckie



8. Broń i amunicja

- Broń bocznego i centralnego zapłonu w kalibrze 5,6mm - 11,43 oraz strzelba gładkolufowa wyposażone w mechaniczne przyrządy celownicze.
- Dla zawodników nie posiadających swojej broni, broń i amunicję zapewnia organizator zawodów.
- Zawodnicy posiadający własną broń:
 - a. Pistoletowa amunicja centralnego zapłonu: 7,65mm – 11,43mm.
 - b. Pistoletowa amunicja bocznego zapłonu: .22lr lub .22short.
 - c. Karabinowa amunicja wyłącznie bocznego zapłonu .22lr.
 - d. Strzelbowa amunicja: .16 lub .12 śrutowa. Śrut o średnicy minimum 3mm.

9. Klasyfikacje zawodów

- Indywidualna – po każdej rundzie.

- Indywidualna generalna w konkurencjach - suma punktów uzyskanych w 9 rundach każdego z zawodników w każdej z konkurencji osobno. Wyniki z rundy 10 nie będą miały wpływu na klasyfikację generalną turnieju.
- Indywidualna generalna turnieju – suma punktów ze wszystkich strzelonych konkurencji każdego z zawodników w 9 rundach turnieju. Wyniki z rundy 10 nie będą miały wpływu na klasyfikację generalną turnieju.

10. Nagrody:

W klasyfikacji generalnej turnieju:

- Miejsce I – pistolet centralnego zapłonu w kalibrze 9x19
- Miejsca I do III – statuetki

W klasyfikacji generalnej w konkurencjach:

- Miejsca I do III – statuetki

11. Kadra sędziowska

- Sędzia główny i kadra sędziowska: Sędziowie PZSS, Obserwator ŚZSS

12. Opłaty:

- GWARDIA 1924: 20zł opłaty startowej od 1 konkurencji + koszty broni i amunicji*
- POZOSTALI: 30zł opłaty startowej od konkurencji + koszty broni i amunicji*
- Wszystkich opłat startowych dokonuje się w dniu zawodów gotówką w biurze zawodów.

*koszty broni i amunicji nie są doliczane w przypadku zawodników z własną bronią i amunicją

UWAGA! Zawodnicy nie posiadający legitymacji posiadacza broni będą dopuszczeni do zawodów wyłącznie z broni i amunicji sponsora zawodów. Legitymacje posiadacza broni będą sprawdzane w momencie pobrania metryczek w biurze w dniu zawodów.

13. Zgłoszenia

- za pośrednictwem strony <http://gwardia1924.pl/kalendarz.html>
- w dniu zawodów, jeżeli organizator nie postanowi inaczej dla danej rundy.

14. Postanowienia końcowe:

- Decyzje sędziego głównego są ostateczne i nie podlegają odwołaniom.
- Organizator zapewnia odpłatnie broń i amunicję.
- Organizator zastrzega sobie prawo do interpretacji i zmian regulaminu oraz korekty ilości i przebiegu konkurencji z przyczyn organizacyjnych lub niezależnych (awarie itp.)
- Wszystkich uczestników obowiązują zasady bezpieczeństwa, określone w regulaminie strzelnicy.
- Dodatkowe informacje dotyczące zawodów i regulaminu:
- Tel. 607 820 802; gwardia1924@o2.pl

ZASADY DOT. KONKURENCJI DYNAMICZNYCH I POJEDYNKOWYCH

1. Broń i magazynki leżą na stanowisku
2. Magazynki załadowane są ilością amunicji niezbędną dla danej konkurencji
3. Strzelanie zaczyna się i kończy sygnałem dźwiękowym wydawanym przez sędziego
4. Każdy strzał po sygnale dźwiękowym sygnalizującym upływ czasu oznacza dyskwalifikację
 - Jeżeli zawodnikowi udaje się zmieścić w czasie – stoi na stanowisku z bronią skierowaną do tarczy z zamkiem w tylnym położeniu.
 - Jeżeli zawodnikowi nie udaje się zmieścić w czasie – zawodnik w asyście sędziego rozładowuje broń (zgodnie z instrukcjami sędziego)
5. Nie wykonywanie poleceń sędziego – dyskwalifikacja
6. Strzał podczas rozładowywania – dyskwalifikacja
7. Zacięcia

- W przypadku zacięcia broni (niewypał, zakleszczone łuski itd.) zawodnik podnosi wolną rękę do góry i krzyczy „zacięcie!”
 - Sędzia na sygnał zawodnika zatrzymuje upływ czasu.
 - Zacięcie jest usuwane w asyście sędziego.
 - Po usunięciu zacięcia zawodnik podpina magazynek z pozostałą ilością amunicji do broni i czeka na sygnał dźwiękowy.
 - Po sygnale dźwiękowym sędzia uruchamia upływ pozostałego czasu a zawodnik przeładowuje broń i kontynuuje strzelanie.
 - Przeładowanie broni przed sygnałem sędziego – dyskwalifikacja.
 - Jeżeli zacięcie wynika z nieprawidłowej obsługi broni (np. zawodnik zapomniał przeładować i zgłosił zacięcie ponieważ broń nie wystrzeliła) – dyskwalifikacja.
8. Strzelba gładkolufowa używana do strzelań dynamicznych niniejszego regulaminu to dubeltówka, bok lub powtarzalna strzelba pump-action.
- Rodzaj strzelby dostępnej w danej konkurencji zależy od organizatora i nie może zmienić się w trakcie trwania konkurencji.
 - Ładowanie strzelby niezależnie od jej rodzaju następuje na stanowisku strzeleckim.
 - Rozładowywanie strzelby następuje w asyście sędziego.
9. Konkurencje dynamiczne łączone „3gun”
- Broń leży na wyszczególnionych stanowiskach a magazynki wypełnione amunicją lub amunicja w przypadku strzelby gładkolufowej w ilości właściwej dla danej konkurencji leżą przy broni.
 - Zawodnik może zmienić stanowisko strzeleckie dopiero w momencie wystrzelenia całej amunicji wymaganej przy strzeleniu ze stanowiska i broni przy którym się aktualnie znajduje.
 - W przypadku pistoletu i karabinu magazynek po zakończeniu strzelania musi zostać odłączony i odłożony obok broni na stanowisku. Broń natomiast musi zostać odłożona z lufą skierowaną w kierunku tarczy i zamkiem w tylnym położeniu.
 - Przemieszanie się między stanowiskami z bronią w ręce (przenoszenie broni ze stanowiska na stanowisko) – dyskwalifikacja.
 - Sędzia może przerwać przebieg zawodnika w dowolnym momencie.
 - Operowanie przy broni lub zachowanie niezgodne z instrukcjami sędziego po zakończonym lub przerwany przez sędziego przebiegu – dyskwalifikacja.
10. Zawodnicy muszą posiadać ochronę oczu i uszu. W przypadku braku swoich okularów i słuchawek organizator takowe zapewnia.
11. W trakcie konkurencji na osi strzeleckiej przebywa maksymalnie 2 zawodników – 1 strzelający i 1 kolejny, obsługa zawodów i sędziowie.
12. W przypadku konkurencji pojedynkowych na osi strzeleckiej przebywa wyłącznie 2 rywalizujących ze sobą zawodników, obsługa zawodów i sędziowie.
13. W sprawach nieuregulowanych niniejszymi zasadami konkurencji dynamicznych zastosowanie ma regulamin zawodów Gwardia Open oraz decyzje sędziego głównego.