

# REGULAMIN

## Zawodów Strzeleckich "Gwardia OPEN"

### 1. Cel zawodów:

- Rozwój sportu strzeleckiego oraz konsolidacja środowisk strzeleckich;
- Doskonalenie umiejętności i wymiana doświadczeń strzeleckich;
- Rywalizacja sportowa i podnoszenie poziomu wyszkolenia strzeleckiego;
- Popularyzacja sportu strzeleckiego;
- Umożliwienie udziału w rywalizacji strzeleckiej zawodnikom nie posiadającym własnej broni.
- Wypełnienie kryteriów startowych do przedłużenia licencji.

### 2. Organizator zawodów:

- Klub Sportowy Gwardia 1924 w Sosnowcu

### 3. Terminy i miejsce zawodów:

- Zawody składają się z 8 rund.
- Poszczególne rundy turnieju odbywać się będą w dniach:
  - 3 marzec i 24 marzec
  - 2 czerwiec
  - 14 lipiec
  - 15 wrzesień
  - 13 październik
  - 17 listopad
  - 15 grudnia 2018r.
- Miejsce przeprowadzenia zawodów: Strzelnica w Sosnowcu ul. Braci Mieroszewskich 126B 41-219 Sosnowiec

### 4. Uczestnictwo:

- W zawodach mogą brać udział zawodnicy posiadający aktualną licencję PZSS.

### 5. Konkurencje strzeleckie:

#### Psp 30

Broń: pistolet boczno zapłonu  
Cel: tarcza Ts-2  
Odległość: 25m.  
Postawa: stojąc z wolnej ręki  
Punktacja: według pierścieni  
Czas: 5 próbnych – 3min; 3 serie po 10 strzałów – 3 x po 10min.  
Ilość strzałów: 35

#### Psp 20

Broń: pistolet boczno zapłonu  
Cel: tarcza Ts-2  
Odległość: 25m.  
Postawa: stojąc z wolnej ręki  
Punktacja: według pierścieni  
Czas: 5 próbnych – 3min; 2 serie po 10 strzałów – 2 x po 10min.  
Ilość strzałów: 25

**Psp10**

Broń: pistolet boczego zapłonu  
Cel: tarcza Ts-2  
Odległość: 25m.  
Postawa: stojąc z wolnej ręki  
Punktacja: według pierścieni  
Czas: 5 próbnych – 3min; 10 strzałów – 10min.  
Ilość strzałów: 15

**Pmk 20**

Broń: pistolet boczego zapłonu  
Cel: tarcza Ts-2  
Odległość: 25m.  
Postawa: stojąc oburącz  
Punktacja: według pierścieni  
Czas: 5 próbnych – 3min; 2 serie po 10 strzałów – 2 x po 10min.  
Ilość strzałów: 25

**Pmk 10**

Broń: pistolet boczego zapłonu  
Cel: tarcza Ts-2  
Odległość: 25m.  
Postawa: stojąc oburącz  
Punktacja: według pierścieni  
Czas: 5 próbnych – 3min; 10 strzałów – 10min.  
Ilość strzałów: 15

**Pdk 20**

Broń: pistolet centralnego zapłonu  
Cel: tarcza Ts-2  
Odległość: 20m.  
Postawa: stojąc oburącz  
Punktacja: według pierścieni  
Czas: 5 próbnych – 3min; 2 serie po 10 strzałów – 2 x po 10min.  
Ilość strzałów: 25

**Pdk 10**

Broń: pistolet centralnego zapłonu  
Cel: tarcza Ts-2  
Odległość: 20m.  
Postawa: stojąc oburącz  
Punktacja: według pierścieni  
Czas: 5 próbnych – 3min; 2 serie po 5 strzałów – 2 x po 3min.  
Ilość strzałów: 25

**Pdk\_d 10**

Broń: Pistolet centralnego zapłonu w kalibrze 7,65 – 11,43mm  
Cel: tarcza TS-21  
Odległość: 20m.  
Postawa: stojąc oburącz  
Punktacja: obręb prostokąta 7pkt., tzw. butelka 5pkt., pozostałe pole oceniane 3 pkt.  
Czas: 20sek.  
Ilość strzałów: 10

**Pmk\_d 10**

Broń: Pistolet boczno-zapłonowy  
Cel: tarcza TS-21  
Odległość: 20m.  
Postawa: stojąc oburącz  
Punktacja: obręb prostokąta 7pkt., tzw. butelka 5pkt., pozostałe pole oceniane 3 pkt.  
Czas: 20sek.  
Ilość strzałów: 10

**Kbz 20**

Broń: karabinek boczno-zapłonowy  
Cel: tarcza TS-23  
Odległość: 25m.  
Postawa: stojąc  
Punktacja: obręb prostokąta 7pkt., tzw. butelka 5pkt., pozostałe pole oceniane 3 pkt.  
Czas: 15min.  
Ilość strzałów: 20

**Kbz15**

Broń: karabinek boczno-zapłonowy  
Cel: tarcza TS-23  
Odległość: 25m.  
Postawa: stojąc  
Punktacja: obręb prostokąta 7pkt., tzw. butelka 5pkt., pozostałe pole oceniane 3 pkt.  
Czas: 10min.  
Ilość strzałów: 15

**Kbz10**

Broń: karabinek boczno-zapłonowy  
Cel: tarcza TS-23  
Odległość: 20m.  
Postawa: stojąc  
Punktacja: obręb prostokąta 7pkt., tzw. butelka 5pkt., pozostałe pole oceniane 3 pkt.  
Czas: 5min.  
Ilość strzałów: 10

**Kbz\_dts11 10**

Broń: karabinek boczno-zapłonowy  
Cel: tarcza TS-11  
Odległość: 20m.  
Postawa: stojąc  
Punktacja: według pierścieni  
Czas: 20sek.  
Ilość strzałów: 10

**Kbz\_dts6/3 10**

Broń: karabinek boczno-zapłonowy  
Cel: tarcza TS-6/3  
Odległość: 20m.  
Postawa: stojąc  
Punktacja: według pierścieni  
Czas: 20sek.  
Ilość strzałów: 10

### 3gunCBG (10pcz/10kbz/2sg)

Odległość: 20m.  
Ilość strzałów: Pistolet 10; Karabin 10; strzelba 2  
Tarcze: Pistolet : TS-21, Karabin: TS-11, Strzelba: TS-3  
Broń: Pistolet centralnego zapłonu, karabinek bocznego zapłonu, strzelba gładkolufowa  
Czas: 2 minuty na cały przebieg  
Punktacja: TS-21: 3,5,7; TS-11: wg. pierścieni  
Każda sekunda po czasie – punkt karny (-1);

### 3gunBBG (10pmk/10kbz/2sg)

Odległość: 20m.  
Ilość strzałów: Pistolet 10; Karabin 10; strzelba 2  
Tarcze: Pistolet : TS-21, Karabin: TS-6/3, Strzelba: TS-3  
Broń: Pistolet bocznego zapłonu, karabinek bocznego zapłonu, strzelba gładkolufowa  
Czas: 2 minuty na cały przebieg  
Punktacja: TS-21: 3,5,7; TS-3/6: wg. pierścieni  
Każda sekunda po czasie – punkt karny (-1);

## 6. Przykładowe tarcze strzeleckie



## 7. Broń i amunicja

- Broń bocznego i centralnego zapłonu w kalibrze 5,6mm - 11,43mm oraz strzelba gładkolufowa wyposażone w mechaniczne przyrządy celownicze.
- Dla osób nie posiadających własnej broni – broń zapewnia organizator zawodów.
- Wytyczne dla posiadaczy własnej broni:
  - Amunicja do strzelby gładkolufowej – wyłącznie śrut o średnicy minimalnie 3,5mm.
  - W konkurencjach 3gun zawodnik musi posiadać wszystkie modele broni wymagane w danej konkurencji w przeciwnym wypadku zawodnik wystartuje z broni organizatora lub zrezygnuje ze startu.
  - Wagi spustu zgodne z przepisami technicznymi ISSF.
  - Kaliber broni centralnego zapłonu: 7,65mm – 11,43mm z wyłączeniem amunicji „magnum”.

## 8. Klasyfikacje zawodów

- Indywidualna – po każdej rundzie.

## 9. Kadra sędziowska

- Sędzia główny i kadra sędziowska: Sędziowie PZSS, Obserwator ŚZSS

## 10. Zgłoszenia

- za pośrednictwem formularza na stronie [www.gwardia1924.pl/zawody](http://www.gwardia1924.pl/zawody)

## 11. Postanowienia końcowe:

- Decyzje sędziego głównego są ostateczne i nie podlegają odwołaniom.
- Organizator zapewnia odpłatnie broń i amunicję.
- Organizator zastrzega sobie prawo do interpretacji i zmian regulaminu oraz korekty ilości i przebiegu konkurencji z przyczyn organizacyjnych lub niezależnych (awarie itp.).
- W przypadku zawodników posiadających własną broń organizator wymaga okazania i wglądu do legitymacji posiadacza broni.
- Wszystkich uczestników obowiązują zasady bezpieczeństwa, określone w regulaminie strzelnicy.
- Dodatkowe informacje dotyczące zawodów i regulaminu: tel. 607 820 802; [gwardia1924@o2.pl](mailto:gwardia1924@o2.pl)

## ZASADY DOT. KONKURENCJI DYNAMICZNYCH I POJEDYNKOWYCH

1. Broń i magazynki leżą na stanowisku
2. Magazynki załadowane są ilością amunicji niezbędną dla danej konkurencji
3. Strzelanie zaczyna się i kończy sygnałem dźwiękowym wydawanym przez sędziego
4. Każdy strzał po sygnale dźwiękowym sygnalizującym upływ czasu oznacza dyskwalifikację
  - Jeżeli zawodnikowi udaje się zmieścić w czasie – stoi na stanowisku z bronią skierowaną do tarczy z zamkiem w tylnym położeniu.
  - Jeżeli zawodnikowi nie udaje się zmieścić w czasie – zawodnik w asyście sędziego rozładowuje broń (zgodnie z instrukcjami sędziego)
5. Nie wykonywanie poleceń sędziego – dyskwalifikacja
6. Strzał podczas rozładowywania – dyskwalifikacja
7. Zacięcia
  - W przypadku zacięcia broni (niewypał, zakleszczony łuski itd.) zawodnik podnosi wolną rękę do góry i krzyczy „zacięcie!”
  - Sędzia na sygnał zawodnika zatrzymuje upływ czasu.
  - Zacięcie jest usuwane w asyście sędziego.
  - Po usunięciu zacięcia zawodnik podcina magazynek z pozostałą ilością amunicji do broni i czeka na sygnał dźwiękowy.
  - Po sygnale dźwiękowym sędzia uruchamia upływ pozostałego czasu a zawodnik przeładowuje broń i kontynuuje strzelanie.
  - Przeładowanie broni przed sygnałem sędziego – dyskwalifikacja.
  - Jeżeli zacięcie wynika z nieprawidłowej obsługi broni (np. zawodnik zapomniał przeładować i zgłosił zacięcie ponieważ broń nie wystrzeliła) – dyskwalifikacja.
8. Strzelba gładkolufowa używana do strzelań dynamicznych niniejszego regulaminu to dubeltówka, bok lub powtarzalna strzelba pump-action.
  - Rodzaj strzelby dostępnej w danej konkurencji zależy od organizatora i nie może zmienić się w trakcie trwania konkurencji.
  - Ładowanie strzelby niezależnie od jej rodzaju następuje na stanowisku strzeleckim.
  - Rozładowywanie strzelby następuje w asyście sędziego.
9. Konkurencje dynamiczne łączone „3gun”
  - Broń leży na wyszczególnionych stanowiskach a magazynki wypełnione amunicją lub amunicja w przypadku strzelby gładkolufowej w ilości właściwej dla danej konkurencji leżą przy broni.
  - Zawodnik może zmienić stanowisko strzeleckie dopiero w momencie wystrzelenia całej amunicji wymaganej przy strzelaniu ze stanowiska i broni przy którym się aktualnie znajduje.
  - W przypadku pistoletu i karabinu magazynek po zakończeniu strzelania musi zostać odłączony i odłożony obok broni na stanowisku. Broń natomiast musi zostać odłożona z lufą skierowaną w kierunku tarczy i zamkiem w tylnym położeniu.
  - Przemieszanie się między stanowiskami z bronią w ręce (przenoszenie broni ze stanowiska na stanowisko) – dyskwalifikacja.
  - Sędzia może przerwać przebieg zawodnika w dowolnym momencie.
  - Operowanie przy broni lub zachowanie niezgodne z instrukcjami sędziego po zakończonym lub przerwany przez sędziego przebiegu – dyskwalifikacja.
10. Zawodnicy muszą posiadać ochronę oczu i uszu. W przypadku braku swoich okularów i słuchawek organizator takowe zapewnia.

11. W trakcie konkurencji na osi strzeleckiej przebywa maksymalnie 2 zawodników – 1 strzelający i 1 kolejny, obsługa zawodów i sędziowie.
12. W przypadku konkurencji pojedynkowych na osi strzeleckiej przebywa wyłącznie 2 rywalizujących ze sobą zawodników, obsługa zawodów i sędziowie.
13. W sprawach nieuregulowanych niniejszymi zasadami konkurencji dynamicznych zastosowanie ma regulamin zawodów Gwardia Open oraz decyzje sędziego głównego.